

|  |  |                 |  |
|--|--|-----------------|--|
| <b>ΣΧΟΛΙΚΟ ΕΤΟΣ 2023- 2024</b>   |  |                 |  |
|  |  |                 |  |
| <b>ΤΑΞΗ :</b>  |  |                 | B (B3,B4)  |
| <b>ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ:</b>  |  |                 | ΖΩΤΑΛΗΣ ΧΡΗΣΤΟΣ  |
| <b>ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΔΙΔΑΚΤΕΑΣ ΥΛΗΣ</b><br><b>Αναλυτικό Πρόγραμμα Σπουδών:</b> |  |                 | ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΙΣ ΑΡΧΕΣ ΕΠΙΣΤΗΜΗΣ ΤΩΝ Η/Υ<br>(Ώρες 1)  |
| <b>ΒΙΒΛΙΑ</b>  |  |                 | ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΙΣ ΑΡΧΕΣ ΕΠΙΣΤΗΜΗΣ ΤΩΝ Η/Υ (ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ ΜΑΘΗΤΗ) Β' ΕΠΑΛ ( Γώγουλος, Κοτσιφάκης, Κυριακάκη, Παπαγιάννη, Φραγκονικολάκης, Χίνου) ΔΙΟΦΑΝΤΟΣ |
|  |  |                 |  |
| <b>A/A</b>   |  | <b>ΕΒΔΟΜΑΔΑ</b> | <b>ΚΕΦΑΛΑΙΟ- ΕΝΟΤΗΤΑ/ ΠΑΡΑΓΡΑΦΟΣ</b>   |
| 1  |  | 1η              | 1.ΒΑΣΙΚΕΣ ΕΝΝΟΙΕΣ/1.1 ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ  |
| 2  |  | 2η              | 1.ΒΑΣΙΚΕΣ ΕΝΝΟΙΕΣ<br>1.2 Θεωρητική Επιστήμη των Υπολογιστών<br>1.3 Εφαρμοσμένη Επιστήμη των ηυ   |
| 3  |  | 3η              | 2. Η ΕΝΝΟΙΑ ΤΟΥ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΟΣ<br>2.1 Το πρόβλημα στην επιστήμη των η/υ   |
| 4  |  | 4η              | 2.2 κατηγορίες Προβλημάτων   |
| 5  |  | 5η              | 2.3 Διαδικασία Επίλυσης Προβλημάτων  |
| 6  |  | 6η              | 3. ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΙ<br>3.1 Η έννοια του Αλγόριθμου<br>3.2 Χαρακτηριστικά Αλγορίθμων  |
| 7  |  | 7η              | 3.3 Ανάλυση Αλγορίθμων<br>3.4 Βασικοί τύποι Αλγορίθμων<br>3.5 Αναπαράσταση Αλγορίθμων  |
| 8  |  | 8η              | 4 ΓΛΩΣΣΑ ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗΣ ΑΛΓΟΡΙΘΜΩΝ<br>4.1 Γενικά στοιχεία αναπαράστασης αλγορίθμων  |
| 9  |  | 9η              | >>   |
| 10   |  | 10η             | 4.2 Δομή Ακολουθίας  |
| 11   |  | 11η             | >>   |
| 12   |  | 12η             | 4.3 Δομή Επιλογής  |
| 13   |  | 13η             | >>   |
| 14   |  | 14η             | 4.4 Δομή Επανάληψης  |
| 15   |  | 15η             | >>   |
| 16   |  | 16η             | 4.5 Συντακτικά και Λογικά Λάθη   |
| 17   |  | 17η             | >>   |
| 18   |  | 18η             | 4.6 Τεκμηρίωση   |
| 19   |  | 19η             | >>   |
| 20   |  | 20η             | 5. ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΚΑΙ ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ<br>5.1 Τα δεδομένα και η αναπαράστασή τους   |
| 21   |  | 21η             | 5.2 Οι δομές δεδομένων   |

|    |  |     |  |
|----|--|-----|--|
| 22 |  | 22η | >>   |
| 23 |  | 23η | 5.3 Λειτουργίες επι των δομών<br>(Μονοδιάστατοι πίνακες) |
| 24 |  | 24η | 5.3.1 Αθροισμα/μέσος όρος                                |
|    |  |     |  |
| 25 |  | 25η | 5.3.2 Ευρεση Μέγιστου Ελάχιστου                          |
| 26 |  | 26η | 5.3.3 Αναζήτηση  |
| 27 |  | 27η | 5.3.4 ταξινόμηση   |
| 28 |  | 28η | 5.4 Δισδιάστατοι Πίνακες                                 |
|    |  |     |  |
|    |  |     |  |
|    |  |     |  |
|    |  |     |  |

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |
|--|
|  |
|  |

|             |
|-------------|
| <b>ΩΡΕΣ</b> |
|-------------|

|   |
|---|
| 1 |
|---|

|   |
|---|
| 1 |
|---|

|  |
|--|
|  |
|--|

|   |
|---|
| 1 |
|---|

|   |
|---|
| 1 |
|---|

|   |
|---|
| 1 |
|---|

|   |
|---|
| 1 |
|---|

|   |
|---|
| 1 |
|---|

|   |
|---|
| 1 |
|---|

|   |
|---|
| 2 |
|---|

|  |
|--|
|  |
|--|

|   |
|---|
| 2 |
|---|

|  |
|--|
|  |
|--|

|   |
|---|
| 2 |
|---|

|  |
|--|
|  |
|--|

|   |
|---|
| 2 |
|---|

|  |
|--|
|  |
|--|

|   |
|---|
| 2 |
|---|

|  |
|--|
|  |
|--|

|   |
|---|
| 2 |
|---|

|  |
|--|
|  |
|--|

|   |
|---|
| 1 |
|---|

|  |
|--|
|  |
|--|

|   |
|---|
| 2 |
|---|

|   |
|---|
|   |
|   |
| 1 |
| 1 |
|   |
| 1 |
| 1 |
| 1 |
| 1 |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |